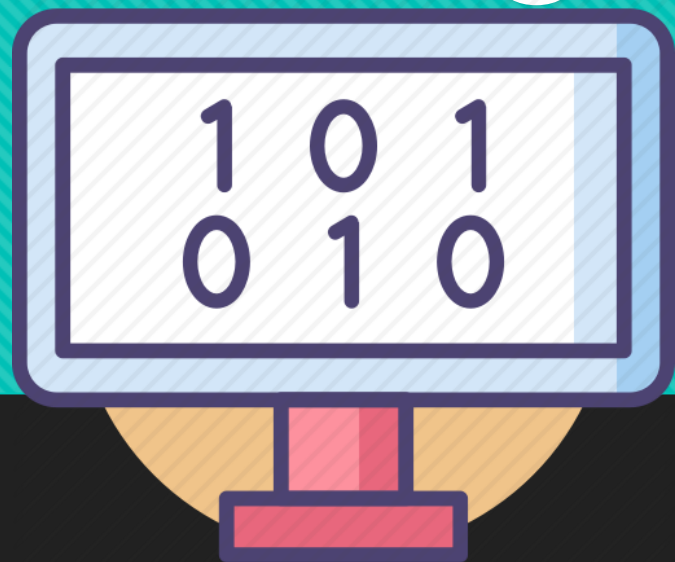
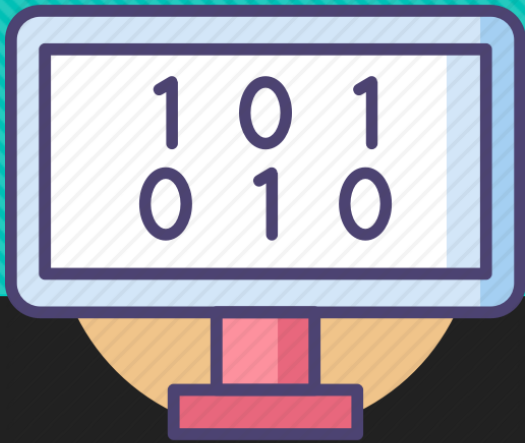


ინფორმაციის კოდირება





როგორ ჩაიწერება ინფორმაცია
კომპიუტერში?

ყველა სიმბოლო კომპიუტერში 0 - ებით და 1- ებით ჩაიწერება.

ასეთ ჩანაწერს **ორობით კოდს** უწოდებენ.

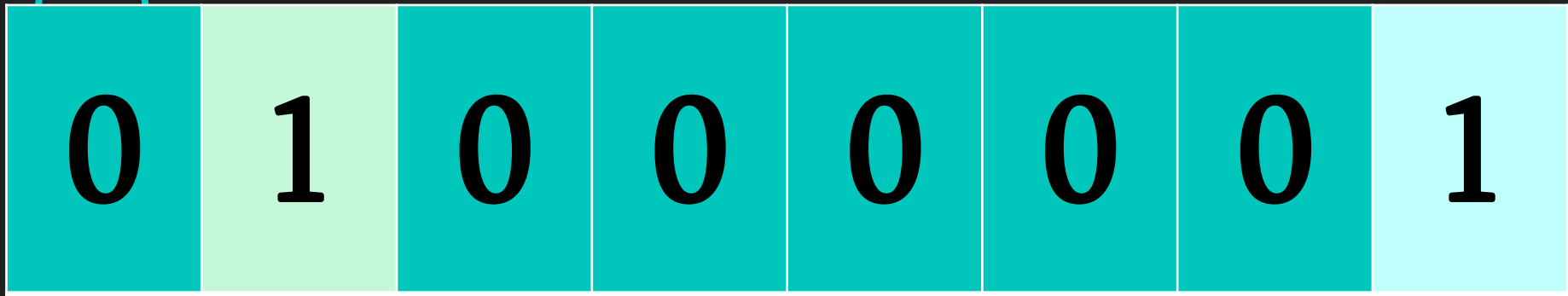
A

0	1	0	0	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

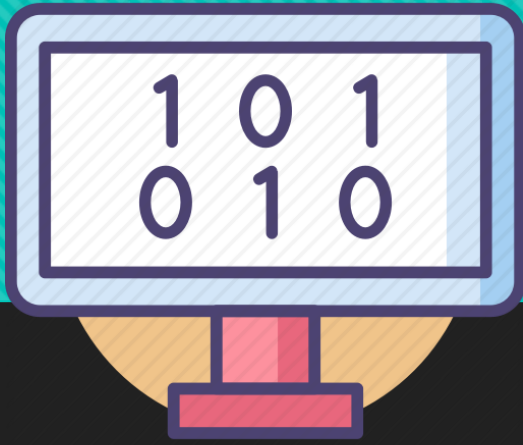


1 ბაიტო = 8 ბიტი

1 ბიტი

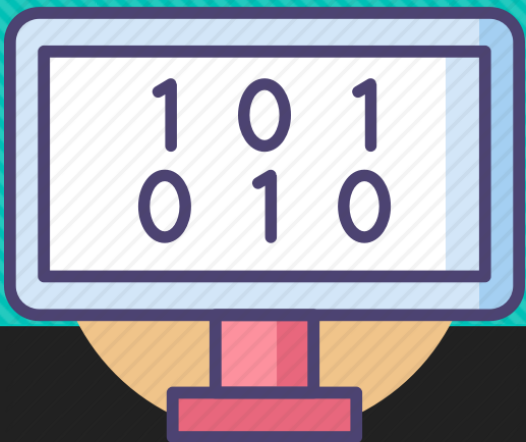


1 ბაიტო = 8 ბიტი



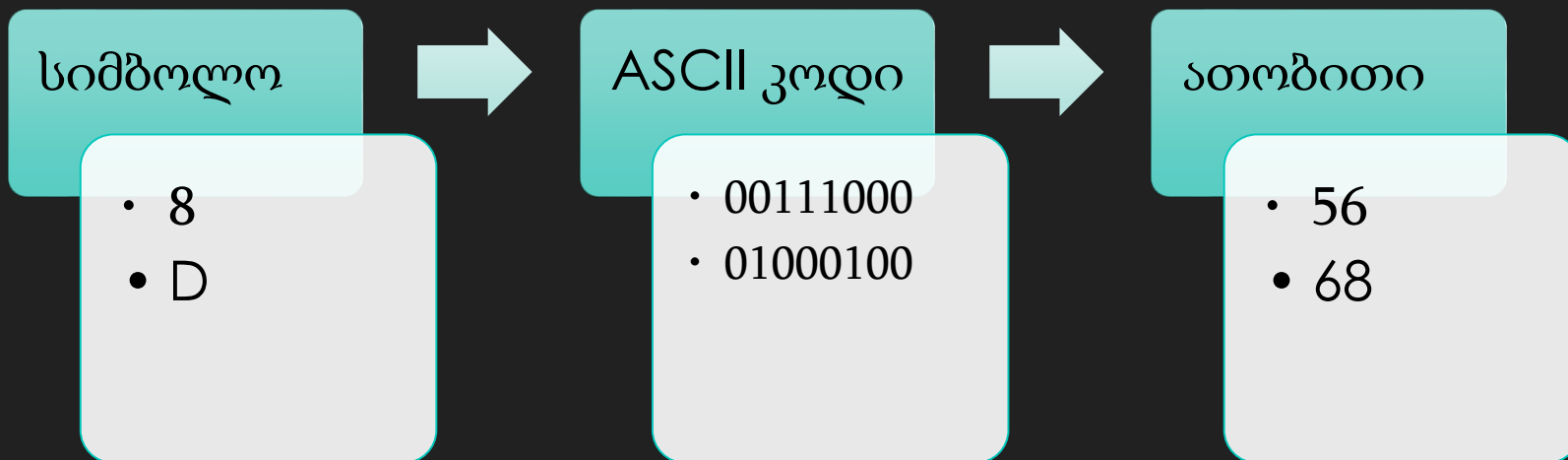
რატომ შეიქმნა კოდირების ერთიანი წესი?

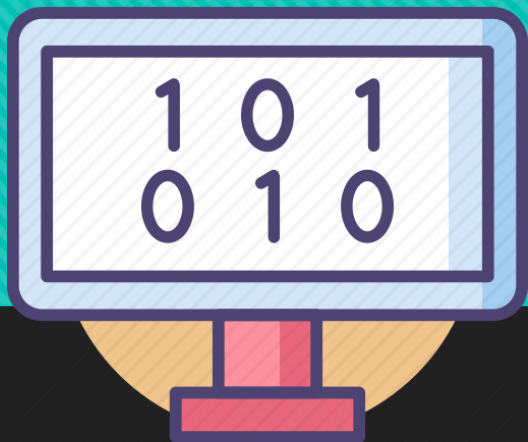
- ყველა კომპიუტერისათვის ინფორმაციის გაცვლისა და ჩაწერის ერთიანი კოდირების წესები ანუ სტანდარტი შეიქმნა, რათა შესაძლებელი ყოფილიყო ინფორმაციის გაცვლა.
- ამ სტანდარტებიდან ყველაზე გავრცელებულია ASCII და UNICODE სტანდარტები.



ASCII კოდირება

ASCII კომპიუტერში ინფორმაციის კოდირების ერთ - ერთი გავრცელებული სტანდარტია. ASCII სისტემაში ერთი სიმბოლოს კოდირებისათვის საჭიროა 8 ბიტი, ანუ 1 ბაიტი.

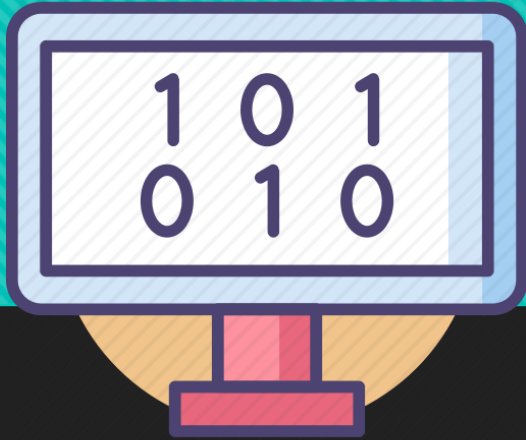




ASCII კოდირება

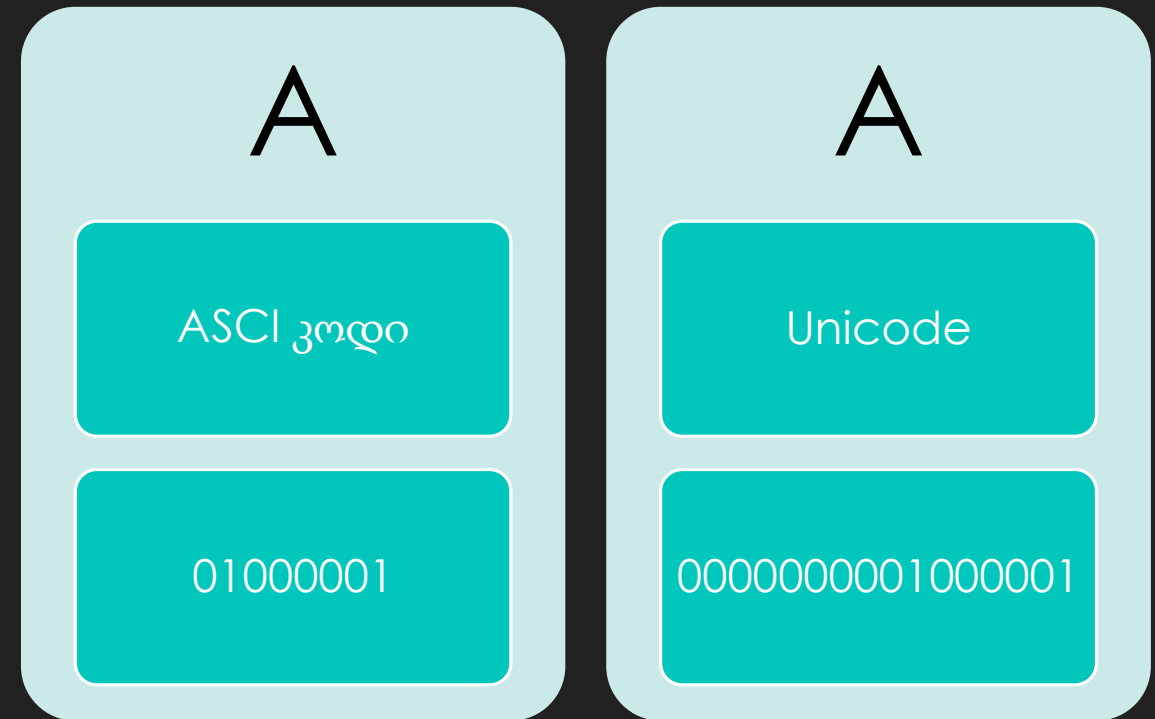
1 ბაიტში ნულებისა და ერთიანების 256 სხვადასხვა კომბინაციაა. რაც ნიშნავს იმას, რომ 1 ბაიტით მხოლოდ 256 განსხვავებული სიმბოლოს კოდირებაა შესაძლებელი.

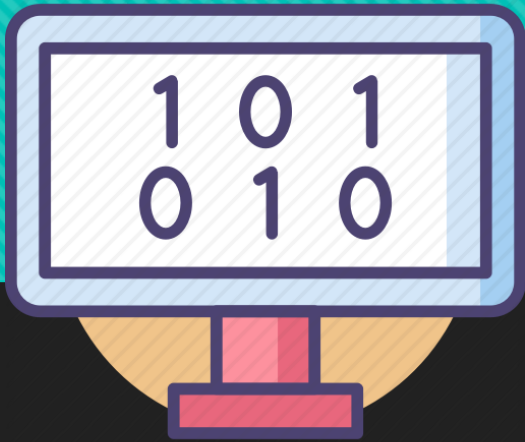
სიმბოლო	ASCII კოდი	ათობითი
0	00110000	48
1	00110001	49
2	00110010	50
3	00110011	51
4	00110100	52
5	00110101	53
6	00110110	54
7	00110111	55
8	00111000	56
9	00111001	57
A	01000001	65
B	01000010	66
C	01000011	67
D	01000100	68
E	01000101	69
F	01000110	70
G	01000111	71
H	01001000	72



Unicode (უნიკოდი) კოდირება

- Unicode-ში ყოველ სიმბოლოს თექვსმეტნიშნა ორობითი ჩანაწერი შეესაბამება.
- Unicode-ში 65536 სიმბოლოს კოდირებაა შესაძლებელი.





Unicode-ის კოდირების უნივერსალური სტანდარტის შექმნით ძალიან ბევრი პრობლემა გადაიჭრა. ამ სტანდარტით შექმნილი ტექსტის წაკითხვა ყველა თანამედროვე მოწყობილობაზე შეიძლება.